



Smocza Dolina

Cena w sklepie internetowym **79,70 zł**

Dostępność Dostępny od ręki - wysyłamy w 24h

Numer katalogowy **5308**

Liczba graczy **2-4**

Czas rozgrywki **20 minut**

Wydanie 

Instrukcja 

Wiek **6+**

Opis produktu

Magiczna gra dla małych czarodziejów!

W pewnej odległej dolinie, ukrytej przed wszystkimi, żyła sobie szczęśliwie mała smocza rodzinka. O jej istnieniu wiedzieli tylko kilku wtajemniczonych magów. Oto dzisiaj młode smoczki po raz kolejny przyleciały do zaczarowanego lasu, aby rozegrać mecz ognistej piłki z drużyną młodych magów. Niestety, mrukiwy czarnoksiężnik Razandar nie jest zadowolony z tych pojedynków. W starym zrzędzie wszystko się gotuje na samą myśl o tym, że piłka zrobiona z lawy mogłaby uszkodzić jego piękną wieżę. Nikt nie chce doświadczyć gniewu czarnoksiężnika, więc rozgrywki odbywają się pod jego nieobecność.

Piłka wiruje w powietrzu, a smoki i czarodzieje hawiają się przed nią. Ale... Ale! Razandar właśnie wraca z wioski magów! Mecz nie może być! Magowie muszą wybiec i zabrać swoją magiczną piłkę. Razandar musi znaleźć sposób, aby wrócić do swojej wieży! Rozpoczyna się magiczny wyścig!

Gracze starają się za pomocą magii i dokładnie pięciu magicznych różdżek zaprowadzić smoczki z powrotem do doliny. Aby smoki wróciły do doliny, czarnoksiężnik Razandar musi wrócić do swojej wieży. Jeśli jednak czarnoksiężnik zdoła wrócić do swojej wieży, zobaczy na niej chociażby jednego smoka, wszyscy gracze przegrywają.

Zawartość pudełka:

- 1 smocza dolina (dolna część pudełka wraz z wypraską, plansza smoczej doliny, smocza skała, smocze zarośla oraz smocze drzewo)
- 1 plansza Razandara
- 1 wieża (złożona z pięciu części)
- 1 woreczek
- 6 młodych smoków
- 1 czarnoksiężnik Razandar
- 1 piłka z wulkanicznej skały
- 1 biała kość i 1 czarna kość
- 4 magiczne różdżki
- 12 kart smoków
- 6 żetonów trudności
- instrukcja